

經教育部 114 年 4 月 15 日核定
自 114 年 8 月 1 日起更名為科技管理學院

景文科技大學 113 學年度 科技管理學院 行動商務與多媒體應用系 日間部四年制課程規劃表

校訂教育目標	
1	培養具有人文關懷情操的能力
2	培養具備民主法治素養的能力
3	培養重視生涯規劃與終身學習的能力
4	培養身心健康與積極進取的能力
5	培養具有國際宏觀視野的能力
6	培養擁有專業技術與競爭能力
7	
8	

校訂基本素養指標	
A	人文關懷與身心均衡
B	公民責任與倫理實踐
C	專業職能與終身學習
D	批判思辨與溝通表達
E	尊重多元與國際視野
F	
G	
H	
I	
J	
K	
L	

		校訂教育目標							
		1	2	3	4	5	6	7	8
校訂教育目標及基本素養指標對應矩陣表	A	○		○	○	○			
	B		○	○		○	○		
	C	○		○	○		○		
	D	○				○			
	E	○			○	○	○		
	F								
	G								
	H								
	I								
	J								
	K								
	L								

本案業經本校 114 年 6 月 24 日
113 學年度第 3 次課程規劃及
教務聯席會議修正通過

附則

1. 通識必修學分數/時數：28/28
2. 歷史與文創應用、生涯規劃與發展、生命關懷與全人教育及知性通識單學期課程，得以實際情形上下學期對開或調整。
3. 本校訂有『景文科技大學學生國語文綜合學習能力測驗實施細則』，學生須於畢業前通過國語文能力測驗或CWT全民中檢初級(含以上)認證方可畢業。
4. 本校訂有『景文科技大學學生體適能畢業條件施行細則』，學生須於畢業前通過體適能測驗方可畢業
5. 本校訂有『景文科技大學學生通過英語能力檢定實施要點』，學生須於畢業前通過英語能力檢定方可畢業
6. 知性通識四類領域課程，學生可自由分類選修，惟不得重複選修同一類，滿4學分始得畢業。

修訂紀錄

本課程規劃經112年11月1日112學年度第一學期第一次通識教育委員會
議通過
本課程規劃經113年03月06日系課程規劃小組通過
本課程規劃經113年03月19日科管學院課程規劃委員會通過
本課程規劃經113年04月30日校課程規劃委員會通過
本課程規劃經113年04月30日教務會議通過
本課程規劃經114年05月14日系課程規劃小組通過
本課程規劃經111年05月27日資訊科技與管理學院課程規劃委員會通過
本課程規劃經111年 月 日校課程規劃委員會通過
本課程規劃經111年 月 日教務會議通過

學年		一年級(113)				二年級(114)				三年級(115)				四年級(116)				總計					
類別		科 目		第一學期		第二學期		科 目		第一學期		第二學期		科 目		第一學期		第二學期		總計			
		學分 時數		學分 時數		學分 時數		學分 時數		學分 時數		學分 時數		學分 時數		學分 時數		學分 時數		學分 時數			
通識必修	基礎通識	創意中文與鑑賞(一)		2	2															28	28		
		英文(一)		2	2			職場英文		2	2												
		創意中文與鑑賞(二)				2	2	歷史與文創應用				2	2										
		英文(二)				2	2	職場英文簡報				2	2										
	核心通識																						
										生命關懷與全人教育				2	2								
										生涯規劃與發展		2	2										
	知性通識							身心健康類(A)/人文藝術類(B)		2	2			社會科學類(C)/自然科技類(D)		2	2						
	其他通識	體育				2	2	體育		2	2	2	2										
合計		4	4	6	6	合計		6	6	6	6	合計		4	4	2	2	合計		0	0	0	0

教務處承辦人員：

註冊組 何志興

通識教育中心助教簽章：

通識教育中心 助理人員 朱榕珊

通識教育中心主任簽章：

通識教育中心 主任 郭美玲

系主任簽章：

行動商務與多媒體應用系 主任 方鎮良

院長簽章：

景文科技管理學院 院長 李正綱

經教育部 114 年 4 月 15 日核定
自 114 年 8 月 1 日起更名為科技管理學院

景文科技大學 113 學年度 科技管理學院 行動商務與多媒體應用系日間部四年制課程規劃表

系訂教育目標	
1	培養電子商務與數位行銷專業人才
2	培育數位媒體應用專業人才
3	培育遊戲產業專業人才
4	培養具創新及問題解決能力之人才
5	
6	
7	
8	

本案業經本校 114 年 6 月 24 日
113 學年度第 3 次課程規劃及
教務聯席會議修正通過

系訂核心能力指標	
A	電子商務與數位行銷實務能力
B	數位媒體應用能力
C	遊戲設計與應用能力
D	商管知識與資訊技術應用能力
E	
F	
G	
H	
I	
J	
K	
L	

		系訂教育目標							
		1	2	3	4	5	6	7	8
系訂教育目標及核心能力指標對應矩陣表	A	○	○	○	○				
	B		○	○	○				
	C	○	○	○	○				
	D	○	○	○	○				
	E								
	F								
	G								
	H								
	I								
	J								
	K								
	L								

附則	修訂紀錄
1. 畢業學分數：128 2. 通識必修學分數/時數：28/28；院訂必修學分數/時數：17/17 3. 專業必修學分數/時數：30/30；院系選修學分數/時數：53/53 4. 為增加同學選課空間，可承認同學選修外系學分至多20學分做為本系選修學分(含通識課程不含體育)，超過部份不予承認。 5. ◎「邏輯思考與程式應用」、「邏輯思考與程式設計」課程為院訂彈性分級課程。 6. 可列為終端學習課程為：實務專題(一)、實務專題(二)、企業實習(A)、(B)、(C)。 7. 本系英語能力檢定須符合(景文科技大學行動商務與多媒體應用系學生畢業標準實施要點)始可畢業。 8. 單學期課程，得以實際情形上下學期對開或調整。 9. 本學院訂有學程課程，學生須於畢業前至少應修習任一學程課程，方可畢業。延修生延畢一學期(含)以上免受學程限制。(學程課表請詳見本學院網站)。 10. 企業實習的審查，依據「景文科技大學行動商務與多媒體應用系校外實習實施要點」辦理。 11. 學生須於畢業前通過「景文科技大學行動商務與多媒體應用系學生畢業標準實施要點」，方可畢業。 12. 可列為職能專業課程為：大數據行銷應用 13. 實習課程畢業學分數，最高採計18學分。 14. [商業與生活(一)]及[商業與生活(二)]係銜接課程，111學年度起非商管群相關領域之高中職畢業學生，進入本院各系就讀時，預選修本課程，以提升對商管群領域知識之基本知識。	本課程規劃經 113 年 03 月 06 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 113 年 03 月 19 日科管學院課程規劃委員會通過 本課程規劃經 113 年 04 月 30 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 113 年 10 月 02 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 113 年 10 月 15 日科管學院課程規劃委員會通過 本課程規劃經 113 年 11 月 19 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 114 年 05 月 27 日科管學院課程規劃委員會通過 本課程規劃經 114 年 月 日課程規劃及教務聯席會議通過

學年		一年級(113)				二年級(114)				三年級(115)				四年級(116)				總計				
類別	科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期								
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數	學分	時數					
院訂必修	管理學	2	2			◎邏輯思考與程式應用	3	3			數位網路與社群行銷	2	2				17	17				
	套裝軟體應用	2	2			◎邏輯思考與程式設計					創新與創業專題			2	2							
	資訊科技概論			3	3	智慧生活應用			3	3												
	小計	4	4	3	3	小計	3	3	3	3	小計	2	2	2	2	小計			0	0	0	0
院訂選修	科技管理模組 A(跨域)					行動商務	2	2			微型創業專題	2	2				30	30				
						茶飲創意與創新	2	2			大數據分析與運用			2	2							
		茶飲展店實務			2	2	智慧科技與管理應用			2	2			2	2							
	科技管理模組 B(跨域)	創意思考			2	2	問題解決與創意思考	2	2			人工智慧概論	2	2					個人行銷與銷售技巧	2	2	
						微電影製作			2	2	顧客關係管理			2	2					無店鋪個案分析		
						專案管理			2	2											2	2
小計		0	0	4	4	小計	6	6	6	6	小計	4	4	6	6	小計	2	2	2	2		

經教育部 114 年 4 月 15 日核定
自 114 年 8 月 1 日起更名為科技管理學院

景文科技大學 113 學年度 科技管理學院 行動商務與多媒體應用系日間部四年制課程規劃表

學年		一年級(113)				二年級(114)				三年級(115)				四年級(116)				總計							
類別		科 目		第一學期 學分 時數	第二學期 學分 時數	科 目		第一學期 學分 時數	第二學期 學分 時數	科 目		第一學期 學分 時數	第二學期 學分 時數	科 目		第一學期 學分 時數	第二學期 學分 時數	學分	時數						
專業必修	基礎專業	多媒體概論		2	2	2D電腦動畫		3	3	資訊與網路安全概論				3	3				17	17					
		數位行銷				3	3	3D動畫基礎				3	3												
		電子商務		3	3																				
		小計		5	5	3	3	小計		3	3	3	3	小計		0	0	3			3				
進階專業	網頁規劃與設計		3	3	動態網頁資料庫		3	3	實務專題(一)				2	2	實務專題(二)		2	2	13	13					
									行動裝置程式設計		3	3													
	小計		3	3	0	0	小計		3	3	0	0	小計		3	3	2	2							
	數位影像處理				3	3	數位商業攝影		3	3	UI/UX設計		3	3	遊戲測試與分析進階		2	2							
專業選修	故事與分鏡腳本設計				3	3	向量繪圖應用		3	3	網站分析優化		3	3	3D遊戲創作應用		2	2	53	53					
	新鮮人專題				2	2	微電影創作實務				3	3	虛擬實境設計與應用				3	3							
													3	3	競技賽事賽評與主持			2			2				
													3	3	人工智慧應用		3	3							
													2	2	提案簡報技巧			3			3				
	商業與生活(一)		1	1			音效與配樂				2	2	2D遊戲創作應用		2	2	數位科技趨勢					2	2		
	商業與生活(二)				1	1	特效與後製		2	2	賽事企劃		2	2	顧客關係管理			3			3				
	經濟學(一)		2	2			會計學(一)		2	2	遊戲測試與分析初階				2	2	智慧財產權概論					2	2		
	行銷管理		3	3							動態捕捉創作應用				2	2	多媒體整合應用					2	2		
	商管新知				2	2	網路消費者行為				3	3					金融科技與資訊安全				3	3			
	經濟學(二)				2	2	創意思考與設計方法		3	3	數位教材製作實務		2	2	網站應用整合		3	3							
							社群行銷				3	3	數位行銷企劃		2	2	3D動畫進階				3	3			
							電腦遊戲企劃與設計				2	2	多媒體經典案例賞析				2	2			直播媒體管理			2	2
							會計學(二)				2	2	財務管理(一)				3	3			科技英文			2	2
							統計學				3	3	跨境電商實務				3	3			數位行銷應用實務			3	3
	基礎電競訓練(一)		2	2			中階電競訓練(一)		2	2	高階電競訓練(一)		2	2											
	電競產業概論		2	2			中階電競訓練(二)				2	2	高階電競訓練(二)				2	2							
	電競訓練(一)		2	2			進階電競團隊管理		2	2	運動心理學		2	2											
	電競團隊管理		2	2			進階電競賽事規劃與管理				2	2	節目企劃與製作		2	2									
	基礎電競訓練(二)				2	2							2	2											
	電競硬體與網路概論				2	2							2	2											
	電競訓練(二)				2	2															實務專題(A)		1	1	
	賽事規劃與管理				2	2															實務專題(B)		2	2	
	資訊科技與管理學院微學分				1	1	資訊科技與管理學院微學分		1	1											企業實習(A)		2	2	
							科技管理學院微學分		1	1											企業實習(B)		9	9	
							茶飲創意與創新		2	2	日本多媒體創意行銷		3	3							企業實習報告(B)		1	1	
											日本電商策略與實務				3	3					企業實習(C)		9	9	
	實務專題(A)		1	1	1	1	實務專題(A)		1	1	1	1	實務專題(A)		1	1	1	1			企業實習報告(C)			1	1
	實務專題(B)		2	2	2	2	實務專題(B)		2	2	2	2	實務專題(B)		2	2	2	2							
	小計		17	17	25	25	小計		24	24	25	25	小計		28	28	30	30			小計		31	31	
	總計	總計(選修)		3	3	6	6	總計(選修)		6	6	6	6	總計(選修)		7	7	9			9	總計(選修)		7	7
		總計(必修)		16	16	12	12	總計(必修)		15	15	12	12	總計(必修)		9	9	9			9	總計(必修)		2	2
總 計		19	19	18	18	總 計		21	21	18	18	總 計		16	16	18	18	總 計		9	9				