

景文科技大學 112學年度 資訊科技與管理學院 行動商務與多媒體應用系 日間部四年制課程規劃表

| 校訂教育目標 | |
|--------|------------------|
| 1 | 培養具有人文關懷情操的能力 |
| 2 | 培養具備民主法治素養的能力 |
| 3 | 培養重視生涯規劃與終身學習的能力 |
| 4 | 培養身心健康與積極進取的能力 |
| 5 | 培養具有國際宏觀視野的能力 |
| 6 | 培養擁有專業技術與競爭能力 |
| 7 | |
| 8 | |

| 校訂基本素養指標 | |
|----------|-----------|
| A | 人文關懷與身心均衡 |
| B | 公民責任與倫理實踐 |
| C | 專業職能與終身學習 |
| D | 批判思辨與溝通表達 |
| E | 尊重多元與國際視野 |
| F | |
| G | |
| H | |
| I | |
| J | |
| K | |
| L | |

| 校訂教育目標及基本素養指標對應矩陣表 | 校訂基本素養指標 | 校訂教育目標 | | | | | | | |
|--------------------|----------|--------|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| A | ○ | | | ○ | ○ | ○ | | | |
| B | | ○ | ○ | | | ○ | ○ | | |
| C | ○ | | | ○ | ○ | | | ○ | |
| D | ○ | | | | | ○ | | | |
| E | ○ | | | | ○ | ○ | ○ | | |
| F | | | | | | | | | |
| G | | | | | | | | | |
| H | | | | | | | | | |
| I | | | | | | | | | |
| J | | | | | | | | | |
| K | | | | | | | | | |
| L | | | | | | | | | |

本案業經本校113年11月19日113學年度第1次課程規劃及教務聯席會議修正通過

| 附則 | 修訂紀錄 |
|---|--|
| 1.通識必修學分數/時數：28/28 2.法律與生活、歷史與文創應用、生涯規劃與發展、生命關懷與全人教育及知性通識單學期課程，得以實際情形上下學期對開或調整。 3.本校訂有『景文科技大學學生國語文綜合學習能力測驗實施細則』，學生須於畢業前通過國語文能力測驗或CWT全民中檢中級(含以上)認證方可畢業。 4.本校訂有『景文科技大學學生體適能畢業條件施行細則』，學生須於畢業前通過體適能測驗方可畢業。 5.本校訂有『景文科技大學學生通過英語能力檢定實施要點』，學生須於畢業前通過英語能力檢定方可畢業。 6.知性通識四類領域課程，學生可自由分類選修，惟不得重複選修同一類，滿4學分始得畢業。 | 本課程規劃經111年11月10日111學年度第一學期第一次通識教育委員會會議通過 本課程規劃經112年03月13日系課程規劃小組通過 本課程規劃經112年03月21日商管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經112年04月25日校課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經112年04月25日教務會議通過 |

| 學年 | 類別 | 一年級(112) | | | | 二年級(113) | | | | 三年級(114) | | | | 四年級(115) | | | | 總計 | | |
|------|------|------------|----|------|------|----------|---------|------|------|----------|-------------------|------|------|----------|----|------|------|----|----|----|
| | | 科目 | | 第一學期 | 第二學期 | 科目 | | 第一學期 | 第二學期 | 科目 | | 第一學期 | 第二學期 | 科目 | | 第一學期 | 第二學期 | | | |
| | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | | |
| 通識必修 | 基礎通識 | 創意中文與鑑賞(一) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | 28 | 28 |
| | | 英文(一) | 2 | 2 | | | 職場英文 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | |
| | | 創意中文與鑑賞(二) | | | 2 | 2 | 歷史與文創應用 | | | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | | 英文(二) | | | 2 | 2 | 職場英文簡報 | | | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | 核心通識 | | | | | | | | | | 生命關懷與全人教育 | | 2 | 2 | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | 生涯規劃與發展 | 2 | 2 | | | | | | | |
| | 知性通識 | | | | | | | | | | 身心健康類(A)/人文藝術類(B) | 2 | 2 | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | 社會科學類(C)/自然科技類(D) | 2 | 2 | | | | | | | |
| | 其他通識 | 體育 | | | 2 | 2 | 體育 | 2 | 2 | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | | 合計 | 4 | 4 | 6 | 6 | 合計 | 6 | 6 | 6 | 6 | 合計 | 4 | 4 | 2 | 2 | 合計 | 0 | | |

教務處承辦人員：註冊組 何志興

通識教育中心助教簽章：通識教育中心助理人員 朱榕珊

通識教育中心主任簽章：通識教育中心主任 郭美玲

系主任簽章：行動商務與多媒體應用系主任 方鎮良

院長簽章：資訊科技與管理學院院長 李正綱

景文科技大學 112 學年度 資訊科技與管理學院 行動商務與多媒體應用系日間部四年制課程規劃表

| 系訂教育目標 | |
|--------|-----------------|
| 1 | 培養電子商務與數位行銷專業人才 |
| 2 | 培育數位媒體應用專業人才 |
| 3 | 培育遊戲產業專業人才 |
| 4 | 培養具創新及問題解決能力之人才 |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |

本案業經本校 112 年 11 月 19 日
113 學年度第 1 次課程規劃及
教務聯席會議修正通過

| 系訂核心能力指標 | |
|----------|---------------|
| A | 電子商務與數位行銷實務能力 |
| B | 數位媒體應用能力 |
| C | 遊戲設計與應用能力 |
| D | 商管知識與資訊技術應用能力 |
| E | |
| F | |
| G | |
| H | |
| I | |
| J | |
| K | |
| L | |

| 系訂教育目標及核心能力指標對應矩陣表 | | 系訂教育目標 | | | | | | | | |
|--------------------|---|--------|---|---|---|---|---|---|---|--|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | |
| 系訂核心能力指標 | A | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | |
| | B | | ○ | ○ | ○ | | | | | |
| | C | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | |
| | D | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | | |
| | E | | | | | | | | | |
| | F | | | | | | | | | |
| | G | | | | | | | | | |
| | H | | | | | | | | | |
| | I | | | | | | | | | |
| | J | | | | | | | | | |
| | K | | | | | | | | | |
| | L | | | | | | | | | |

| 附則 | 修訂紀錄 |
|---|--|
| 1. 畢業學分數：128 2. 通識必修學分數/時數：28/28；院訂必修學分數/時數：17/17 3. 專業必修學分數/時數：30/30；院系選修學分數/時數：53/53 4. 為增加同學選課空間，可承認同學於四年內選修外院學分至多12學分做為本系選修學分(含通識課程)，超過部份不予承認。 5. ①「邏輯思考與程式應用」、②「邏輯思考與程式設計」課程為院訂彈性分級課程。 6. 可列為終端學習課程為(建議三年級以上課程)：實務專題(一)、實務專題(二)、企業實習(A)、(B)、(C)。 7. 本系英語能力檢定須符合(景文科技大學行動商務與多媒體應用系學生畢業標準實施要點)始可畢業。 8. 單學期課程，得以實際情形上下學期對開或調整。 9. 本學院訂有學程課程，學生須於畢業前至少應修習任一學程課程，方可畢業。延修生延畢一學期(含)以上竟受學程限制。(學程課規表詳請見本學院網站) 10. 企業實習的審查，依據「景文科技大學行動商務與多媒體應用系校外實習實施要點」辦理。 11. 學生須於畢業前通過「景文科技大學行動商務與多媒體應用系學生畢業標準實施要點」，方可畢業。 12. 可列為職能專業課程為：大數據行銷應用 13. 實習課程畢業學分數，最高可計18學分。 14. [商業與生活(一)]及[商業與生活(二)]係銜接課程，111學年度起非商管群相關領域之高中職畢業學生，進入本院各系就讀時，預選修本課程，以提升對商管群領域知識之基本知識。 | 本課程規劃經 112 年 03 月 13 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 112 年 03 月 21 日商管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 112 年 04 月 25 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 112 年 08 月 10 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 112 年 08 月 29 日科管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 112 年 10 月 18 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 112 年 10 月 24 日科管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 112 年 11 月 14 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 113 年 03 月 06 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 113 年 03 月 19 日科管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 113 年 04 月 30 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 113 年 10 月 02 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 113 年 10 月 15 日科管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 113 年 月 日課程規劃及教務聯席會議通過 |

| 學年 | 類別 | 一年級(112) | | | | 二年級(113) | | | | 三年級(114) | | | | 四年級(115) | | | | 總計 | |
|------|-------------------|----------|----|------|------|------------|----|------|------|----------|-----------|------|------|----------|----|-----------|------|----|----|
| | | 科目 | | 第一學期 | 第二學期 | 科目 | | 第一學期 | 第二學期 | 科目 | | 第一學期 | 第二學期 | 科目 | | 第一學期 | 第二學期 | | |
| | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 |
| 院訂必修 | 管理學 | 2 | 2 | | | ◎邏輯思考與程式應用 | 3 | 3 | | | 數位網路與社群行銷 | 2 | 2 | | | | | | |
| | 套裝軟體應用 | 2 | 2 | | | ◎邏輯思考與程式設計 | | | | | 創新與創業專題 | | | 2 | 2 | | | | |
| | 資訊科技概論 | | | 3 | 3 | 智慧生活應用 | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 小計 | 4 | 4 | 3 | 3 | 小計 | 3 | 3 | 3 | 3 | 小計 | 2 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 院訂選修 | 資訊科技管理 模組A(跨域) | | | | | 行動商務 | 2 | 2 | | | 微型創業專題 | 2 | 2 | | | | | | |
| | | | | | | 茶飲創意與創新 | 2 | 2 | | | 茶飲展店實務 | 2 | 2 | | | | | | |
| | | | | | | 智慧科技與管理應用 | | | 2 | 2 | 大數據分析與應用 | | | 2 | 2 | | | | |
| | | | | | | | | | | | 茶飲產業行銷專題 | | | 2 | 2 | | | | |
| | 資訊科技管理 模組B(跨域) | | | | | 問題解決與創意思考 | 2 | 2 | | | 人工智慧概論 | 2 | 2 | | | 個人行銷與銷售技巧 | 2 | 2 | |
| | | | | | | 微電影製作 | | | 2 | 2 | 顧客關係管理 | | | 2 | 2 | | | | |
| | | | | | | 專案管理 | | | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | 小計 | 0 | 0 | 2 | 2 | 小計 | 6 | 6 | 6 | 6 | 小計 | 6 | 6 | 6 | 6 | 2 | 2 | 0 | 0 |

景文科技大學 112 學年度 資訊科技與管理學院 行動商務與多媒體應用系日間部四年制課程規劃表

| 學年 | 一年級(112) | | | | 二年級(113) | | | | 三年級(114) | | | | 四年級(115) | | | | 總計 | | | |
|------|--------------|-------|------|----|----------|--------------|--------|------|----------|------|-----------|-----------|----------|----|------|-----------|----|----|----|----|
| | 類別 | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | | | | |
| | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | |
| 專業必修 | 基礎專業 | 多媒體概論 | 2 | 2 | | | 2D電腦動畫 | 3 | 3 | | | 資訊與網路安全概論 | | | 3 | 3 | | | 17 | 17 |
| | | 數位行銷 | | | 3 | 3 | 3D動畫基礎 | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | | 電子商務 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 小計 | 5 | 5 | 3 | 3 | 小計 | 3 | 3 | 3 | 3 | 小計 | 0 | 0 | 3 | 3 | 小計 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 進階專業 | 網頁規劃與設計 | 3 | 3 | | | 動態網頁資料庫 | 3 | 3 | | | 實務專題(一) | | | 2 | 2 | 實務專題(二) | 2 | 2 | | |
| | 小計 | 3 | 3 | 0 | 0 | 小計 | 3 | 3 | 0 | 0 | 小計 | 3 | 3 | 2 | 2 | 小計 | 2 | 2 | 0 | 0 |
| 院系選修 | 數位影像處理 | | | 3 | 3 | 數位商業攝影 | 3 | 3 | | | UI/UX設計 | 3 | 3 | | | 遊戲測試與分析進階 | 2 | 2 | | |
| | 故事與分鏡腳本設計 | | | 3 | 3 | 向量繪圖應用 | 3 | 3 | | | 網站分析優化 | 3 | 3 | | | 3D遊戲創作應用 | 2 | 2 | | |
| | 新鮮人專題 | | | 2 | 2 | 微電影創作實務 | | | 3 | 3 | 虛擬實境設計與應用 | | | 3 | 3 | 競技賽事賽評與主持 | | | 2 | 2 |
| | 商業與生活(一) | 1 | 1 | | | 音效與配樂 | | | 2 | 2 | 2D遊戲創作應用 | 2 | 2 | | | 數位科技趨勢 | | | 2 | 2 |
| | 商業與生活(二) | | | 1 | 1 | 特效與後製 | 2 | 2 | | | 賽事企劃 | 2 | 2 | | | 顧客關係管理 | | | 3 | 3 |
| | 經濟學(一) | 2 | 2 | | | 會計學(一) | 2 | 2 | | | 遊戲測試與分析初階 | | | 2 | 2 | 智慧財產權概論 | | | 2 | 2 |
| | 行銷管理 | 3 | 3 | | | 網路消費者行為 | | | 3 | 3 | 動態捕捉創作應用 | | | 2 | 2 | 多媒體整合應用 | | | 2 | 2 |
| | 商管新知 | | | 2 | 2 | 創意思考與設計方法 | 3 | 3 | | | 數位教材製作實務 | 2 | 2 | | | 網站應用整合 | 3 | 3 | | |
| | 經濟學(二) | | | 2 | 2 | 社群行銷 | | | 3 | 3 | 數位行銷企劃 | 2 | 2 | | | 3D動畫進階 | 3 | 3 | | |
| | 基礎電競訓練(一) | 2 | 2 | | | 電腦遊戲企劃與設計 | | | 2 | 2 | 多媒體經典案例賞析 | | | 2 | 2 | 直播媒體管理 | | | 2 | 2 |
| | 電競產業概論 | 2 | 2 | | | 會計學(二) | | | 2 | 2 | 跨境電商實務 | | | 3 | 3 | 科技英文 | | | 2 | 2 |
| | 電競訓練(一) | 2 | 2 | | | 統計學 | | | 3 | 3 | 財務管理(一) | | | 3 | 3 | 數位行銷應用實務 | | | 3 | 3 |
| | 電競團隊管理 | 2 | 2 | | | 中階電競訓練(一) | 2 | 2 | | | 高階電競訓練(一) | 2 | 2 | | | | | | | |
| | 基礎電競訓練(二) | | | 2 | 2 | 中階電競訓練(二) | | | 2 | 2 | 高階電競訓練(二) | | | 2 | 2 | | | | | |
| | 電競硬體與網路概論 | 2 | 2 | | | 進階電競團隊管理 | 2 | 2 | | | 運動心理學 | 2 | 2 | | | | | | | |
| | 電競訓練(二) | | | 2 | 2 | 進階電競賽事規劃與管理 | | | 2 | 2 | 節目企劃與製作 | 2 | 2 | | | | | | | |
| | 賽事規劃與管理 | 2 | 2 | | | | | | | | 賽評與主持 | | | 2 | 2 | | | | | |
| | 資訊科技與管理學院微學分 | 1 | 1 | | | 資訊科技與管理學院微學分 | 1 | 1 | | | 多媒體實務日語應用 | 2 | 2 | | | | | | | |
| | 實務專題(A) | | | 1 | 1 | 實務專題(A) | 1 | 1 | 1 | 1 | 實務專題(A) | 1 | 1 | 1 | 1 | 實務專題(A) | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | 實務專題(B) | | | 2 | 2 | 實務專題(B) | 2 | 2 | 2 | 2 | 實務專題(B) | 2 | 2 | 2 | 2 | 實務專題(B) | 2 | 2 | 2 | 2 |
| | 小計 | 14 | 14 | 25 | 25 | 小計 | 21 | 21 | 25 | 25 | 小計 | 28 | 28 | 30 | 30 | 小計 | 31 | 31 | 34 | 34 |
| | 總計(選修) | 3 | 3 | 6 | 6 | 總計(選修) | 6 | 6 | 6 | 6 | 總計(選修) | 7 | 7 | 9 | 9 | 總計(選修) | 7 | 7 | 9 | 9 |
| | 總計(必修) | 16 | 16 | 12 | 12 | 總計(必修) | 15 | 15 | 12 | 12 | 總計(必修) | 9 | 9 | 9 | 9 | 總計(必修) | 2 | 2 | 0 | 0 |
| | 總計 | 19 | 19 | 18 | 18 | 總計 | 21 | 21 | 18 | 18 | 總計 | 16 | 16 | 18 | 18 | 總計 | 9 | 9 | 9 | 9 |

教務處承辦：員

註冊組 員 何志興

系助教簽署

資訊科技與管理學院 助理人員 許舜宇

系主任簽署

系主任 方鎮邦

院長簽署

資訊科技與管理學院 院長 李正綱

景文科技大學 112 學年度 資訊科技與管理學院 行動商務與多媒體應用系 日間部四年制課程規劃表

| 校訂畢業條件表 | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|----------|--|--------------------------|-------------|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 項次 | 校訂畢業條件 | 定義說明 | 評量方式 | 評量時程 | 校訂基本素養指標 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L |
| 1 | 國語文能力 | 具備國語文基礎能力，培養同學多方閱讀之習慣，重視人文精神，提升自我學術氣質，進而培育出文質彬彬之學生。 | 實施「景文科技大學學生國語文綜合學習能力測驗」 | 大一上下學期各舉辦一次 | V | | V | V | | | | | | | | |
| 2 | 學生健康體適能力 | 為響應教育部推行提升學生健康體適能計畫，鼓勵同學從事規律運動，重視健康適能，提升自我運動能力，進而促進身心健康。 | 通過「景文科技大學學生體適能畢業條件實施細則」 | 每學期第10-11週 | V | | V | | | | | | | | | |
| 3 | 英語能力 | 為提高學生英語能力，協助學生通過英語檢定考試 | 通過「景文科技大學學生通過英語能力檢定實施要點」 | 大四畢業前 | | | V | V | V | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | | | | | | | | | |

| 系訂畢業條件表 | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|-----------|---------------------------------------|---|---------|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 項次 | 系訂畢業條件 | 定義說明 | 評量方式 | 評量時程 | 系訂核心能力指標 | | | | | | | | | | | |
| | | | | | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L |
| 1 | 資訊能力 | 具備職場實務所需之資訊知識與電腦軟硬體操作應用能力。 | 修畢院定資訊相關課程。 | 一年級至二年級 | v | | v | v | | | | | | | | |
| 2 | 語言能力 | 具備運用外國語文的能力以從事資訊之交流與溝通。 | 修畢院定資訊相關課程。 | 一年級至二年級 | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 團隊合作與創新能力 | 具備創新思考能力，並能對專案、實務專題、企業實習等做有系統、有效率的管理。 | 修畢專題製作。 | 三年級至四年級 | v | | | v | | | | | | | | |
| 4 | 專業能力 | 具備經營管理所需之商管知識、資訊系統運用能力和數位多媒體實作能力。 | 通過專業證照檢定與修畢各相關課程，並滿足本系學生畢業標準實施要點規定之專業能力點數 | 一年級至四年級 | v | v | v | v | | | | | | | | |
| 5 | 跨領域學習 | 具備跨領域思維及統整實踐之能力 | 修畢商管學院跨領域學程。 | 一年級至四年級 | v | | | v | | | | | | | | |