

景文科技大學 111學年度 商管學院 行動商務與多媒體應用系 日間部四年制課程規劃表

校訂教育目標	
1	培養具有人文關懷情操的能力
2	培養具備民主法治素養的能力
3	培養重視生涯規劃與終身學習的能力
4	培養身心健康與積極進取的能力
5	培養具有國際宏觀視野的能力
6	培養擁有專業技術與競爭能力
7	
8	

校訂基本素養指標	
A	人文關懷與身心均衡
B	公民責任與倫理實踐
C	專業職能與終身學習
D	批判思辨與溝通表達
E	尊重多元與國際視野
F	
G	
H	
I	
J	
K	
L	

校訂教育目標及基本素養指標對應矩陣表	校訂教育目標	校訂教育目標							
		1	2	3	4	5	6	7	8
校訂教育目標及基本素養指標對應矩陣表	A	○		○	○	○			
	B		○	○		○	○		
	C	○		○	○		○		
	D	○				○			
	E	○			○	○	○		
	F								
	G								
	H								
	I								
	J								
	K								
	L								

本案業經本校 113年 11月19日 113學年度第1次課程規劃及教務聯席會議修正通過

附則	修訂紀錄
1.通識必修學分數/時數：28/28 2.法律與生活、歷史與文創應用、生涯規劃與發展、生命關懷與全人教育及知性通識單學期課程，得以實際情形上下學期對開或調整。 3.本校訂有『景文科技大學學生國語文綜合學習能力測驗實施細則』，學生須於畢業前通過國語文能力測驗方可畢業。 4.本校訂有『景文科技大學學生體適能畢業條件施行細則』，學生須於畢業前通過體適能測驗方可畢業。 5.本校訂有『景文科技大學學生通過英語能力檢定實施要點』，學生須於畢業前通過英語能力檢定方可畢業。 6.知性通識四類領域課程，學生可自由分類選修，惟不得重複選修同一類，滿4學分始得畢業。	本課程規劃經111年3月14日課程規劃小組通過 本課程規劃經111年3月22日商管學院課程規劃委員會通過 本課程規劃經111年4月26日校課程規劃委員會通過 本課程規劃經111年4月26日教務會議通過

學年	一年級(111)				二年級(112)				三年級(113)				四年級(114)				總計			
	類別	科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期		科目	第一學期		第二學期					
學分			時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分		時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
通識必修	基礎通識	創意中文與鑑賞(一)	2	2																
		英文(一)	2	2			職場英文	2	2											
		創意中文與鑑賞(二)			2	2	歷史與文創應用			2	2									
		英文(二)			2	2	職場英文簡報			2	2									
	核心通識											生命關懷與全人教育			2	2				
												生涯規劃與發展	2	2						
	知性通識						身心健康類(A)/人文藝術類(B)	2	2			社會科學類(C)/自然科技類(D)	2	2						
	其他通識	體育			2	2	體育	2	2	2	2									
		合計		4	4	6	6	合計	6	6	6	6	合計	4	4	2	2	合計	0	0

教務處承辦人員：  註冊組 何志興  
 通識教育中心助教簽章：  通識教育中心 助理人 朱榕珊  
 通識教育中心主任簽章：  通識教育中心 主任 郭美玲  
 系主任簽章：  行動商務與多媒體應用系主任 方鎮良  
 院長簽章：  景文科技大學商管學院 院長 李正綱

景文科技大學 111 學年度 商管學院 行動商務與多媒體應用系日間部四年制課程規劃表

系訂教育目標	
1	培養電子商務與數位行銷專業人才
2	培育數位媒體應用專業人才
3	培育遊戲產業專業人才
4	培養具創新及問題解決能力之人才
5	
6	
7	
8	

系訂核心能力指標	
A	電子商務與數位行銷實務能力
B	數位媒體應用能力
C	遊戲設計與應用能力
D	商管知識與資訊技術應用能力
E	
F	
G	
H	
I	
J	
K	
L	

訂教育目標及核心能力指標對應矩陣	系訂核心能力指標	系訂教育目標							
		1	2	3	4	5	6	7	8
	A	○	○	○	○				
	B		○	○	○				
	C	○	○	○	○				
	D	○	○	○	○				
	E								
	F								
	G								
	H								
	I								
	J								
	K								
	L								

本案業經本校 113 年 11 月 19 日 113 學年度第 1 次課程規劃及教務聯席會議修正通過

附則	修訂紀錄
1. 畢業學分數：128 2. 通識必修學分數/時數：28/28；院訂必修學分數/時數：26/26 3. 專業必修學分數/時數：30/30；院系選修學分數/時數：44/44 4. 為增加同學選課空間，可承認同學於四年內選修外院學分至多12學分做為本系選修學分(含通識課程)，超過部份不予承認。 5. 基礎經濟學、經濟學應用課程為彈性分級課程。高中職未曾修習過經濟學或商業概論的同學，方可彈性修習經濟與生活(一)(二)。 6. 可列為終端學習課程為(建議三年級以上課程)：實務專題(一)、實務專題(二)、企業實習(A)、(B)、(C)。 7. 本系英語能力檢定須符合(景文科技大學行動商務與多媒體應用系學生畢業標準實施要點)始可畢業。 8. 單學期課程，得以實際情形上下學期對開或調整。 9. 商管學院訂有學程課程，學生須於畢業前至少應修習任一學程課程，方可畢業。延修生延畢一學期(含)以上免受學程限制。(學程課規表請詳見商管學院網站)。 10. 企業實習的審查，依據「景文科技大學行動商務與多媒體應用系企業實習實施要點」辦理。 11. 學生須於畢業前通過「景文科技大學行動商務與多媒體應用系學生畢業標準實施要點」，方可畢業。 12. 可列為職能專業課程為：大數據行銷應用 13. △、△△、經濟學(一)(二)課程為彈性分級課程。高中職未曾修習過經濟學或商業概論的同學，方可彈性修習經濟與生活(一)(二)；會計學(一)(二)課程為彈性分級課程。高中職未曾修習過會計學或商業概論的同學，方可彈性修習會計與生活(一)(二)。 14. 實習課程畢業學分數，最高採計18學分。 15. [商業與生活(一)]及[商業與生活(二)]係銜接課程，自111學年度起非商管群相關領域之高中職畢業學生，進入本院各系就讀時，預應修本課程，以提升對商管群領域知識之基本知識。	本課程規劃經 111 年 03 月 14 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 111 年 03 月 22 日商管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 111 年 04 月 26 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 111 年 09 月 12 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 111 年 10 月 04 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 111 年 10 月 11 日商管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 111 年 11 月 15 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 113 年 03 月 06 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 113 年 03 月 19 日商管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 113 年 04 月 30 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 113 年 10 月 02 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 113 年 10 月 15 日商管學院課程規劃委員會會議通過 本課程規劃經 113 年 11 月 15 日課程規劃及教務聯席會議通過

學年	類別	一年級(111)				二年級(112)				三年級(113)				四年級(114)				總計		
		科目		第一學期	第二學期	科目		第一學期	第二學期	科目		第一學期	第二學期	科目		第一學期	第二學期			
		學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	
院訂必修	商業包裝軟體	2	2			◎會計學(一)	2	2		◎創新與創業	2	2								
	管理學(一)	2	2			◎會計與生活(一)														
	△經濟學(一)	2	2			電子商務	2	2												
	△經濟與生活(一)					◎會計學(二)			2	2										
	行銷管理	3	3			◎會計與生活(二)														
	商管新知			2	2	統計學			3	3										
	△經濟學(二)				2	2	邏輯思考與程式應用			2	2									
	△經濟與生活(二)																			
	小計	9	9	4	4	小計	4	4	7	7	小計	2	2	0	0	小計	0	0	0	0
院訂選修	資訊科技管理 模組A(商域)					行動商務	2	2		微型創業專題	2	2								
						茶飲創意與創新	2	2		茶飲展店實務	2	2								
										大數據分析與運用		2	2							
										遊戲產業行銷教學			2	2						
										智慧基礎論	2	2								
	資訊科技管理 模組B(商域)					問題解決與創意思考	2	2		◎智慧基礎論	2	2								
						微電影製作			2	2										
						專案管理			2	2										
	小計	2	2	0	0	小計	6	6	4	4	小計	8	8	4	4	小計	0	0	0	0

景文科技大學 111 學年度 商管學院 行動商務與多媒體應用系日間部四年制課程規劃表

學年	類別	一年級(111)				二年級(112)				三年級(113)				四年級(114)				總計						
		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		科 目	第一學期		第二學期		學分	時數						
			學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數			學分	時數				
專業必修	基礎專業	多媒體概論	2	2			2D電腦動畫	3	3			資訊與網路安全概論			3	3			14	14				
		數位行銷			3	3	3D動畫基礎			3	3													
		小計	2	2	3	3	小計	3	3	3	3	小計	0	0	3	3	小計	0	0	0	0			
專業必修	進階專業	網頁規劃與設計	3	3			網頁資料庫設計	3	3			實務專題(一)			2	2	實務專題(二)	2	2			16	16	
		動態網頁設計			3	3						行動裝置程式設計	3	3										
		小計	3	3	3	3	小計	3	3	0	0	小計	3	3	2	2	小計	2	2	0	0			
院系選修		數位影像處理	3	3			數位商業攝影	3	3			UI/UX設計	3	3			遊戲測試與分析進階	2	2			44	44	
		故事與分鏡腳本設計			3	3	向量繪圖應用	3	3			網站分析優化	3	3			3D遊戲創作應用	2	2					
		新鮮人專題			2	2	微電影創作實務			3	3	虛擬實境設計與應用			3	3	競技賽事評與主持			2	2			
		商業與生活(一)	1	1			音效與配樂			2	2	2D遊戲創作應用	2	2			數位科技趨勢			2	2			
		商業與生活(二)			1	1	特效與後製	2	2			賽事企劃	2	2			顧客關係管理			3	3			
												遊戲測試與分析初階			2	2	智慧財產權概論			2	2			
												動態捕捉創作應用			2	2	多媒體整合應用			2	2			
												網路消費者行為			3	3	金融科技與資訊安全	3	3					
												創意思考與設計方法	3	3			網站應用整合	3	3					
												社群行銷			3	3	3D動畫進階	3	3					
												電腦遊戲企劃與設計			2	2	多媒體經典案例賞析							
																	2	2	直播媒體管理					
																	3	3	科技英文					
																			2	2				
																			3	3				
			基礎電競訓練(一)	2	2			中階電競訓練(一)	2	2			高階電競訓練(一)	2	2									
			電競產業概論	2	2			中階電競訓練(二)			2	2	高階電競訓練(二)			2	2							
			電競訓練(一)	2	2			進階電競團隊管理	2	2			運動心理學	2	2									
			電競團隊管理	2	2			進階電競賽事規劃與管理			2	2	節目企劃與製作	2	2									
			基礎電競訓練(二)			2	2						賽評與主持			2	2							
			電競硬體與網路概論			2	2						多媒體實務日語應用	2	2									
			電競訓練(二)			2	2						財務管理(一)			3	3	實務專題(A)	1	1				
			賽事規劃與管理			2	2						日本多媒體創意行銷	3	3			實務專題(B)	2	2				
													日本電商策略與實務			3	3	企業實習(A)	2	2				
																		企業實習(B)	9	9				
																		企業實習報告(B)	1	1				
		實務專題(A)			1	1	實務專題(A)	1	1	1	1	實務專題(A)	1	1	1	1	企業實習(C)			9	9			
		實務專題(B)			2	2	實務專題(B)	2	2	2	2	實務專題(B)	2	2	2	2	企業實習報告(C)			1	1			
		小計	12	12	19	19	小計	18	18	20	20	小計	31	31	30	30	小計	31	31	34	34			
總計		總計(選修)	3	3	3	3	總計(選修)	3	3	3	3	總計(選修)	7	7	9	9	總計(選修)	7	7	9	9			
		總計(必修)	18	18	16	16	總計(必修)	16	16	16	16	總計(必修)	9	9	7	7	總計(必修)	2	2	0	0	84	84	
		總計	21	21	19	19	總計	19	19	19	19	總計	16	16	16	16	總計	9	9	9	9	128	128	

教務處承辦人員

註冊組 何志興

系助教簽署

行動商務與多媒體應用系 助理人員 許舜宇

系主任簽署

行動商務與多媒體應用系主任 方鎮良

院長簽署

景文科技大學管理學院 院長 李正綱

景文科技大學 111 學年度 商管學院 行動商務與多媒體應用系 日間部四年制課程規劃表

校訂畢業條件表																
項次	校訂畢業條件	定義說明	評量方式	評量時程	校訂基本素養指標											
					A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	國語文能力	具備國語文基礎能力，培養同學多方閱讀之習慣，重視人文精神，提升自我學術氣質，進而培育出文質彬彬之學生。	實施「景文科技大學學生國語文綜合學習能力測驗」	大一上下學期各舉辦一次	V		V	V								
2	學生健康體適能能力	為響應教育部推行提升學生健康體適能計畫，鼓勵同學從事規律運動，重現體適能，提升自我運動能力，進而促進身心健康。	通過「景文科技大學學生體適能重現條件實施細則」	每學期課10-11週	V		V									
3	英語能力	為提高學生英語能力，鼓勵學生通過英語檢定考試。	通過「景文科技大學學生通過英語能力檢定實施要點」	大四畢業前			V	V	V							
4																
5																

系訂畢業條件表																
項次	系訂畢業條件	定義說明	評量方式	評量時程	系訂核心能力指標											
					A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	資訊能力	具備職場實務所需之資訊知識與電腦軟硬體操作應用能力。	修畢院定資訊相關課程。	一年級至二年級	v		v	v								
2	語言能力	具備運用外國語文的能力以從事資訊之交流與溝通。	修畢院定資訊相關課程。	一年級至二年級												
3	團隊合作與創新能力	具備創新思考能力，並能對專案、實務專題、企業實習等做有系統、有效率的管理。	修畢專題製作。	三年級至四年級	v			v								
4	專業能力	具備經營管理所需之商管知識、資訊系統運用能力和數位多媒體實作能力。	通過專業證照檢定與修畢各相關課程，並滿足本系學生畢業標準實施要點規定之專業能力點數。	一年級至四年級	v	v	v	v								
5	跨領域學習	具備跨領域思維及統整實踐之能力。	修畢商管學院跨領域學程。	一年級至四年級	v			v								