

# 目 錄

## 【格式說明：目錄標題】

1.字型→中文字型：標楷體；字體大小：18 pt；字體樣式：粗體

2.段落→對齊方式：置中對齊

摘要

誌謝

成員介紹

第一章 作品提案(Proposal).....	1
第一節 製作動機（問題描述 problem description） .....	2
第二節 製作構想(treatment).....	3
1.2.1 作品類型.....	4
1.2.2 作品概念.....	5
1.2.3 作品描述.....	6
第三節 製作目標(objectives/goals).....	7
第四節 設計特色.....	8
第二章 企劃分析.....	9
第一節 相關市場（產品）分析.....	10
第二節 作品定位分析.....	11
第三節 作品 SWOT 預測分析 .....	12
第四節 目標觀眾分析.....	13
2.4.1 族群分析.....	14
2.4.2 使用者設備環境分析.....	15
第五節 相關製作技術探討.....	16
第六節 文獻回顧（相關研究分析整理） .....	17
第三章 作品規劃.....	18

【 一 般 類 作 品 】	第一節 作品內容大綱(content outline).....	19
	第二節 作品架構圖（使用流程圖 or 網站地圖）(flowchart).....	20
	第三節 作品設計.....	21
	3.3.1 各版面設計形式.....	22
	3.3.2 各版塊功能說明.....	23
	3.3.3 各部份控制（互動）功能說明.....	24
	第四節 多媒體元件設計列表（視需要列出）.....	25
	3.4.1 美術元件設計列表.....	26
	3.4.2 音樂音效元件設計列表.....	27
	3.4.3 動畫元件設計列表.....	28
	3.4.4 影片元件設計列表.....	29
	3.4.4 其他.....	30
	第五節 使用圖庫素材說明(如無可免).....	31
	第六節 資料庫設計說明（如無可免）.....	32
	3.6.1 資料庫（資料表）.....	33
	3.6.2 關聯圖.....	34
3.6.3 資料流.....	35	

【 遊 戲 類 作 品 ← 】	第一節 遊戲大綱 or 劇本.....	19
	第二節 遊戲流程圖.....	20
	第三節 遊戲設定.....	21
	3.3.1 角色設定.....	22
	3.3.2 場景設定.....	23
	3.3.3 遊戲規則說明.....	24
	3.3.4 各部份控制（互動）功能說明.....	25

第四節	多媒體元件設計列表（視需要列出）.....	26
3.4.1	美術元件設計列表.....	27
3.4.2	音樂音效元件設計列表.....	28
3.4.3	動畫元件設計列表.....	29
3.4.4	影片元件設計列表.....	30
3.4.5	其他.....	31
第五節	使用圖庫素材說明(如無可免).....	32
第六節	資料庫設計說明（如無可免）.....	33
3.6.1	資料庫（資料表）.....	34
3.6.2	關聯圖.....	35
3.6.3	資料流.....	36
第四章	執行製作.....	45
第一節	作品開發流程圖.....	46
第二節	製作進度規劃（甘特圖）.....	50
第三節	工作執掌分配.....	51
第四節	分鏡腳本（可手繪，格式見本範本後「 <b>腳本格式</b> 」，可以依需要自行擴充格式項目）。須包含下列項目：(1)各畫面設計圖(2)各畫面(故事劇情)說明(3)各畫面互動方式說明(4)各畫面配音說明(5)各畫面動畫說明.....	52
第五節	製作所需之軟體、硬體設備、技術.....	53
第六節	作品測試.....	54
4.6.1	可供播放作品之軟硬體平台環境.....	55
4.6.2	安裝方式.....	56
第五章	成果與改進.....	59
第一節	成品評量(試用)報告.....	60
第二節	製作技術及技巧運用檢討.....	61

第三節 執行過程檢討.....	62
第四節 作品改進計畫.....	63
第五節 未來研究方向.....	64
第六節 會議紀錄.....	65
參考文獻.....	66
技術參考資料.....	67
內容參考資料.....	68
附錄.....	69
一、智慧財產權說明書(格式見參考範例).....	70
二、產品使用授權書(若無可免，格式以授權人公佈為準).....	72
三、資料素材使用授權書(若無可免，格式見參考範例，請自行修改格式內容以符合授權人與被授權人雙方需要).....	73
四、其他附錄.....	74

**【格式說明：目錄內文】**

1. 字型→中文字型：標楷體；英文字體：Time New Roman  
    字體大小：12 pt；字體樣式：標準
2. 段落→對齊方式：左右對齊
3. 行距→1.5 倍行高

**【目錄頁碼格式說明】**

使用【插入】下的【頁首及頁尾】進行設定

位置：頁尾；對齊方式：置中對齊；首頁顯示頁碼。

格式：數字格式：I,II,III

# 圖目錄

## 【格式說明：圖目錄標題】

1. 字型 → 中文字型：標楷體；字體大小：18 pt；字體樣式：粗體
2. 段落 → 對齊方式：置中對齊

圖一：付款系統基本模型.....	1
圖二：客戶系統基本模型.....	2

## 【格式說明：目錄內文】

1. 字型 → 中文字型：標楷體；英文字體：Time New Roman  
字體大小：12 pt；字體樣式：標準
2. 段落 → 對齊方式：左右對齊
3. 行距 → 1.5 倍行高

## 【目錄頁碼格式說明】

使用【插入】下的【頁首及頁尾】進行設定

位置：頁尾；對齊方式：置中對齊；首頁顯示頁碼。

格式：數字格式：I, II, III

## 表目錄

### 【格式說明：表目錄標題】

1. 字型 → 中文字型：標楷體；字體大小：18 pt；字體樣式：粗體
2. 段落 → 對齊方式：置中對齊

表 1：電子付款系統完整需求與技術.....	1
表 2：電子付款系統完整需求與技術(續).....	2
表 3：線上遊戲開發技術比較表.....	3

### 【格式說明：目錄內文】

1. 字型 → 中文字型：標楷體；英文字體：Time New Roman  
字體大小：12 pt；字體樣式：標準
2. 段落 → 對齊方式：左右對齊
3. 行距 → 1.5 倍行高

### 【目錄頁碼格式說明】

使用【插入】下的【頁首及頁尾】進行設定

位置：頁尾；對齊方式：置中對齊；首頁顯示頁碼。

格式：數字格式：I, II, III