

景文科技大學 106 學年度 商管學院 資訊管理系 數位多媒體組 日間部四年制課程規劃表

| 校訂教育目標 | |
|--------|------------------|
| 1 | 培養具有人文關懷情操的能力 |
| 2 | 培養具備民主法治素養的能力 |
| 3 | 培養重視生涯規劃與終身學習的能力 |
| 4 | 培養身心健康與積極進取的能力 |
| 5 | 培養具有國際宏觀視野的能力 |
| 6 | 培養擁有專業技術與競爭能力 |
| 7 | |
| 8 | |

| 校訂基本素養指標 | |
|----------|-----------|
| A | 人文關懷與身心均衡 |
| B | 公民責任與倫理實踐 |
| C | 專業職能與終身學習 |
| D | 批判思辨與溝通表達 |
| E | 尊重多元與國際視野 |
| F | |
| G | |
| H | |
| I | |
| J | |
| K | |
| L | |

| 校訂教育目標及基本素養指標對應矩陣表 | | 校訂教育目標 | | | | | | | |
|--------------------|---|--------|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 系訂核心能力指標 | A | ○ | | ○ | ○ | ○ | | | |
| | B | | ○ | ○ | | ○ | ○ | | |
| | C | ○ | | ○ | ○ | | ○ | | |
| | D | ○ | | | | ○ | | | |
| | E | ○ | | | ○ | ○ | ○ | | |
| | F | | | | | | | | |
| | G | | | | | | | | |
| | H | | | | | | | | |
| | I | | | | | | | | |
| | J | | | | | | | | |
| | K | | | | | | | | |
| | L | | | | | | | | |

| 附則 | 修訂紀錄 |
|---|---|
| 1.通識必修學分數/時數：32/32 2.憲法與國家發展、歷史通論與文化導覽、生涯規劃與倫理生活、生命關懷與全人教育及知性通識單學期課程，得以實際情形上下學期對開或調整。 3.本校通識教育中心訂有『景文科技大學學生國語文綜合學習能力測驗實施細則』，學生須於畢業前通過國語文能力測驗方可畢業。 4.本校體育室訂有『景文科技大學學生體適能畢業條件施行細則』，學生須於畢業前通過體適能測驗方可畢業 5.知性通識四類領域課程，學生可自由分類選修，惟不得重複選修同一類，滿4學分始得畢業。 | 本課程規劃經 105 年 12 月 27 日通識教育課程規劃委員會議通過 本課程規劃經 106 年 02 月 20 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 106 年 03 月 27 日商管學院課程規劃委員會議通過 本課程規劃經 106 年 04 月 11 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 107 年 03 月 22 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 107 年 04 月 03 日商管學院課程規劃委員會議通過 本課程規劃經 107 年 04 月 10 日通識教育委員會議通過 本課程規劃經 107 年 04 月 17 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 108 年 03 月 12 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 108 年 04 月 09 日商管學院課程規劃委員會議通過 |

| 學年 | 一年級(106) | | | | 二年級(107) | | | | 三年級(108) | | | | 四年級(109) | | | | 總計 | | | |
|------|----------|--------------|------|----|----------|----|-------------------|------|----------|------|----|-------------------|----------|----|------|----|----|----|----|----|
| | 類別 | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | | | | |
| | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | | 學分 | 時數 |
| 通識必修 | 基礎通識 | 本國文學與經典選讀(一) | 3 | 3 | | | 憲法與國家發展 | 2 | 2 | | | | | | | | | 32 | 32 | |
| | | 英文(一) | 2 | 2 | | | 英文(三) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | |
| | | 本國文學與經典選讀(二) | | | 3 | 3 | 歷史通論與文化導覽 | | | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | | 英文(二) | | | 2 | 2 | 英文(四) | | | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | 核心通識 | | | | | | | | | | | 生命關懷與全人教育 | | | 2 | 2 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 生涯規劃與倫理生活 | 2 | 2 | | | | | | |
| | 知性通識 | | | | | | 健康休閒類(A)/人文藝術類(B) | 2 | 2 | | | 社會科學類(C)/自然科學類(D) | 2 | 2 | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 其他通識 | 體育 | | | 2 | 2 | 體育 | 2 | 2 | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 合計 | 5 | 5 | 7 | 7 | 合計 | 8 | 8 | 6 | 6 | 合計 | 4 | 4 | 2 | 2 | 合計 | 0 | 0 | 0 | 0 |

教務處承辦人員：

通識教育中心助教簽章：

通識教育中心主任簽章：

院長簽章：

景文科技大學 106 學年度 商管學院 資訊管理系 數位多媒體組 日間部四年制課程規劃表

| 系訂教育目標 | |
|--------|----------------------|
| 1 | 培育數位內容設計與應用專業人才 |
| 2 | 培育多媒體互動設計與應用專業人才 |
| 3 | 培養具創新及問題解決能力之數位多媒體人才 |
| 4 | |
| 5 | |
| 6 | |
| 7 | |
| 8 | |

| 系訂核心能力指標 | |
|----------|---------------|
| A | 商管知識與資訊技術應用能力 |
| B | 數位內容設計與應用能力 |
| C | 多媒體互動設計與應用能力 |
| D | |
| E | |
| F | |
| G | |
| H | |
| I | |
| J | |
| K | |
| L | |

| 系訂教育目標及核心能力指標對應矩陣表 | | 系訂教育目標 | | | | | | | | | | | |
|--------------------|---|--------|---|---|---|---|---|---|---|--|--|--|--|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | | | |
| 系訂教育目標及核心能力指標 | A | ○ | | ○ | | | | | | | | | |
| | B | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | |
| | C | ○ | ○ | ○ | | | | | | | | | |
| | D | | | | | | | | | | | | |
| | E | | | | | | | | | | | | |
| | F | | | | | | | | | | | | |
| | G | | | | | | | | | | | | |
| | H | | | | | | | | | | | | |
| | I | | | | | | | | | | | | |
| | J | | | | | | | | | | | | |
| | K | | | | | | | | | | | | |
| | L | | | | | | | | | | | | |

| 附則 | 修訂紀錄 |
|--|---|
| 1. 畢業學分數：128 2. 通識必修學分數/時數：32/32；院訂必修學分數/時數：24/24 3. 專業必修學分數/時數：30/30；院系選修學分數/時數：42/42 4. 為增加同學選課空間，可承認同學於四年內選修外院系學分至多10學分做為本系選修學分(含通識課程)，超過部份不予承認。 5. 可列為終端學習課程為(建議二年級以上課程)：實務專題(一)、實務專題(二)、多媒體整合應用、企業實習(A)、(B)、(C)。 6. 本系英語能力檢定須符合(景文科技大學行動商務與多媒體應用系學生畢業標準實施要點) 始可畢業。 7. 單學期課程，得以實際情形上下學期對開或調整。 8. 商管學院訂有學程課程，學生須於畢業前至少應完成任一學程課程，方可畢業。(詳見商管學院網站) 9. 數位多媒體組規劃2模組課程，每位學生於畢業前至少應完成任一模組的修課，學生修畢各模組規定之學分數可取得模組證明。 10. 企業實習的審查，依據「景文科技大學行動商務與多媒體應用系企業實習實施要點」辦理。 11. 學生須於畢業前通過「景文科技大學行動商務與多媒體應用系學生畢業標準實施要點」，方可畢業。 12. 本系數位多媒體組之「視覺傳達設計」課程得以本校視覺傳達設計系之「色彩應用」或「設計基礎」任一課程抵免之；「人機介面設計」課程得以本校視覺傳達設計系之「設計概念」或「設計方法與創意思考」任一課程抵免之。 13. 可列為職能專業課程為：電腦遊戲企劃與設計 | 本課程規劃經 106 年 02 月 20 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 106 年 03 月 27 日商管學院課程規劃委員會通過 本課程規劃經 106 年 04 月 11 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 106 年 09 月 27 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 106 年 10 月 24 日商管學院課程規劃委員會通過 本課程規劃經 107 年 03 月 22 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 107 年 04 月 03 日商管學院課程規劃委員會通過 本課程規劃經 107 年 04 月 17 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 107 年 10 月 04 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 107 年 10 月 30 日商管學院課程規劃委員會通過 本課程規劃經 107 年 11 月 20 日課程規劃及教務聯席會議通過 本課程規劃經 108 年 03 月 12 日系課程規劃小組通過 本課程規劃經 108 年 04 月 09 日商管學院課程規劃委員會通過 |

| 學年 | 一年級(106) | | | | 二年級(107) | | | | 三年級(108) | | | | 四年級(109) | | | | 總計 | | | |
|------|-----------|------|----|------|----------|--------|------|----|----------|----|---------|------|----------|------|----|---------|----|----|------|----|
| | 類別 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | | | 第一學期 | |
| 學分 | | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 |
| 院訂必修 | 商業套裝軟體(一) | 2 | 2 | | | 統計學(一) | 2 | 2 | | | 創新與創業 | 2 | 2 | | | 行銷管理(一) | 3 | 3 | | |
| | 商業套裝軟體(二) | | | 2 | 2 | 統計學(二) | | | 2 | 2 | 財務管理(一) | | | 3 | 3 | | | | | |
| | 經濟學(一) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 經濟學(二) | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 會計學(一) | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 會計學(二) | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 小計 | 6 | 6 | 6 | 6 | 小計 | 2 | 2 | 2 | 2 | 小計 | 2 | 2 | 3 | 3 | 小計 | 3 | 3 | 0 | 0 |

景文科技大學 106 學年度 商管學院 資訊管理系 數位多媒體組 日間部四年制課程規劃表

| 學年 | 一年級(106) | | | | 二年級(107) | | | | 三年級(108) | | | | 四年級(109) | | | | 總計 | | | | | |
|------|----------|----------|------|----|----------|--------|-----------|------|----------|------|--------|-----------|----------|----|------|-----------|-----------|----|----|----|---|---|
| | 類別 | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | | | | | | |
| | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | | | |
| 專業必修 | 基礎專業 | 基礎程式設計 | 2 | 2 | | | 2D電腦動畫 | | | 2 | 2 | 3D動畫基礎 | 3 | 3 | | | | | 15 | 15 | | |
| | | 網頁設計基礎實務 | | | 2 | 2 | 網頁規劃與設計 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | |
| | | 多媒體概論 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 視覺傳達設計 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | 小計 | 6 | 6 | 2 | 2 | 小計 | 2 | 2 | 2 | 2 | 小計 | 3 | 3 | 0 | 0 | 小計 | 0 | | | 0 | 0 |
| | 進階專業 | | | | | | 資料庫系統 | 2 | 2 | | | 多媒體互動程式設計 | 2 | 2 | | | 實務專題(二) | 2 | 2 | | | |
| | | | | | | | 動態網頁設計 | | | 2 | 2 | 實務專題(一) | | | 2 | 2 | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 3D動畫進階 | | | 3 | 3 | | | | | | |
| | | 小計 | 0 | 0 | 0 | 0 | 小計 | 2 | 2 | 2 | 2 | 小計 | 2 | 2 | 7 | 7 | 小計 | 2 | 2 | 0 | 0 | |
| | 院系選修 | | | | | | 數位影像編修 | | | 2 | 2 | 數位攝影 | 2 | 2 | | | 數位影音創作 | | | 2 | 2 | |
| | | | | | | | 電腦繪圖實作 | | | 2 | 2 | 人機介面設計 | | | 2 | 2 | | | | | 2 | 2 |
| | | | | | | | 故事與分鏡腳本設計 | | | 2 | 2 | 數位學習概論 | | | 2 | 2 | | | | | 2 | 2 |
| | | | | | | | 電腦遊戲企劃與設計 | | | 2 | 2 | 音效與配樂 | 2 | 2 | | | 2D遊戲創作應用 | 2 | 2 | | | |
| | | | | | | | | | | | 特效與後製 | | | 2 | 2 | 動態捕捉創作應用 | | | 2 | 2 | | |
| | | | | | | | | | | | 資訊網路概論 | | | 2 | 2 | 多媒體經典案例賞析 | 2 | 2 | | | | |
| | | | | | | | | | | 2 | 2 | 邏輯思考與程式應用 | 2 | 2 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | 2 | 2 | 行動商務 | 2 | 2 | 專案管理 | 2 | 2 | | | 2 | 2 | |
| | | | | | | | | | | | 觀餐概論 | | | 2 | 2 | 大數據分析與運用 | 2 | 2 | | | 2 | 2 |
| | | | | | | | | | | | | | | | 2 | 2 | 微型創業專題 | | | 2 | 2 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | 商業多媒體應用製作 | 2 | 2 | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | 智慧財產權概論 | 2 | 2 | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | 資訊管理技術實務 | | | 2 | 2 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | 資訊管理導論 | 2 | 2 | | | |
| 總計 | 小計 | 0 | 0 | 8 | 8 | 小計 | 12 | 12 | 10 | 10 | 小計 | 12 | 12 | 10 | 10 | 小計 | 19 | 19 | 17 | 17 | | |
| | 總計(選修) | 0 | 0 | 4 | 4 | 總計(選修) | 6 | 6 | 6 | 6 | 總計(選修) | 6 | 6 | 4 | 4 | 總計(選修) | 7 | 7 | 9 | 9 | | |
| | 總計(必修) | 17 | 17 | 15 | 15 | 總計(必修) | 14 | 14 | 12 | 12 | 總計(必修) | 11 | 11 | 12 | 12 | 總計(必修) | 5 | 5 | 0 | 0 | | |
| | 總計 | 17 | 17 | 19 | 19 | 總計 | 20 | 20 | 18 | 18 | 總計 | 17 | 17 | 16 | 16 | 總計 | 12 | 12 | 9 | 9 | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

教務處承辦人員：

系助教簽章：

系主任簽章：

院長簽章：

景文科技大學 106 學年度 商管學院 資訊管理系 數位多媒體組 日間部四年制課程規劃表

| 校訂畢業條件表 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|----------|--|--------------------------|-------------|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| 項次 | 校訂畢業條件 | 定義說明 | 評量方式 | 評量時程 | 校訂基本素養指標 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | |
| 1 | 國語文能力 | 具備國語文基礎能力，培養同學多方閱讀之習慣，重視人文精神，提升自我學術氣質，進而培育出文質彬彬之學生。 | 實施「景文科技大學學生國語文綜合學習能力測驗」 | 大一上下學期各舉辦一次 | V | | V | V | | | | | | | | | |
| 2 | 學生健康體適能力 | 為響應教育部推行提升學生健康體適能計畫，鼓勵同學從事規律運動，重視健康適能，提升自我運動能力，進而促進身心健康。 | 通過「景文科技大學學生體適能畢業條件實施細則」 | 每學期第10-11週 | V | | V | | | | | | | | | | |
| 3 | 英語能力 | 為提高學生英語能力，協助學生通過英語檢定考試 | 通過「景文科技大學學生通過英語能力檢定實施要點」 | 大四畢業前 | | | V | V | V | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| 系訂畢業條件表 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|-----------|---|--|---------|----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| 項次 | 系訂畢業條件 | 定義說明 | 評量方式 | 評量時程 | 系訂核心能力指標 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | |
| 1 | 資訊能力 | 具備職場實務所需之資訊知識與電腦軟硬體操作應用能力。 | 修畢院定資訊相關課程。 | 一年級至二年級 | V | | | | | | | | | | | | |
| 2 | 專業能力 | 具備數位多媒體領域所需之內容創製，平台建立，實務應用，與企劃行銷之知識素養及實作能力。 | 通過專業證照檢定與修畢各相關課程，並滿足本系學生畢業標準實施要點規定之專業能力點數。 | 一年級至四年級 | V | V | V | | | | | | | | | | |
| 3 | 團隊合作與創新能力 | 具備創新思考能力，並能對專案、實務專題、企業實習等做有系統、有效率的管理。 | 修畢專題製作。 | 三年級至四年級 | | V | V | | | | | | | | | | |
| 4 | 跨領域學習 | 具備跨領域思維及統整實踐之能力。 | 修畢商管學院跨領域學程。 | 一年級至四年級 | V | | | | | | | | | | | | |

景文科技大學 106學年度 商管學院 資訊管理系 數位多媒體組 日間部四年制模組課程規劃表

本課程規劃經 106 年 02 月 20 日系課程規劃小組通過
 本課程規劃經 106 年 03 月 27 日商管學院課程規劃委員會議通過
 本課程規劃經 106 年 04 月 11 日課程規劃及教務聯席會議通過
 本課程規劃經 107 年 03 月 22 日系課程規劃小組通過
 本課程規劃經 107 年 04 月 03 日商管學院課程規劃委員會議通過
 本課程規劃經 107 年 04 月 17 日課程規劃及教務聯席會議通過
 本課程規劃經 108 年 03 月 12 日系課程規劃小組通過
 本課程規劃經 108 年 04 月 09 日商管學院課程規劃委員會議通過

106學年度入學新生適用

| 學年 | 一年級(106) | | | | 二年級(107) | | | | 三年級(108) | | | | 四年級(109) | | | | 總計 | | | | | |
|----------------------------------|-----------|------|----|------|----------|--------|------|----|----------|----|----------|------|----------|------|----|-----------|----|----|------|----|------|----|
| | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | 第一學期 | | 第二學期 | | 科目 | | | 第一學期 | | 第二學期 | |
| | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 |
| 數位 內容 製作 與 應用 | 數位影像編修 | | | 2 | 2 | 數位學習概論 | | | 2 | 2 | 數位教材製作實務 | 2 | 2 | | | 多媒體整合應用 | | | 2 | 2 | | |
| | 故事與分鏡腳本設計 | | | 2 | 2 | 數位攝影 | 2 | 2 | | | 數位影音創作 | | | 2 | 2 | 商業多媒體應用製作 | 2 | 2 | | | | |
| | | | | | | 特效與後製 | | | 2 | 2 | | | | | | 企業實習(A) | 2 | 2 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | 企業實習(B) | 9 | 9 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | 企業實習(C) | | | 9 | 9 | | |
| | 小計 | 0 | 0 | 4 | 4 | 小計 | 2 | 2 | 4 | 4 | 小計 | 2 | 2 | 2 | 2 | 小計 | 13 | 13 | 11 | 11 | 38 | 38 |
| 多媒 體互 動技 術製 作與 應用 | 電腦繪圖實作 | | | 2 | 2 | 人機介面設計 | | | 2 | 2 | 2D遊戲創作應用 | 2 | 2 | | | 3D遊戲創作應用 | 2 | 2 | | | | |
| | 電腦遊戲企劃與設計 | | | 2 | 2 | 資訊網路概論 | | | 2 | 2 | 動態捕捉創作應用 | | | 2 | 2 | 數位科技趨勢 | | | 2 | 2 | | |
| | | | | | | 音效與配樂 | 2 | 2 | | | | | | | | 企業實習(A) | 2 | 2 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | 企業實習(B) | 9 | 9 | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | 企業實習(C) | | | 9 | 9 | | |
| | 小計 | 0 | 0 | 4 | 4 | 小計 | 2 | 2 | 4 | 4 | 小計 | 2 | 2 | 2 | 2 | 小計 | 13 | 13 | 11 | 11 | 38 | 38 |

模組修課注意事項：

1. 至少選修同一模組中 7 門課程且成績及格者，則承認通過該模組。
2. 企業實習(A)、(B)、(C)不論選修幾門至多僅計算模組中之 1 門課程。

| | | | | | |
|-------|--|--------|--|----------|--|
| 院長簽章: | | 系主任簽章: | | 教務處承辦人員: | |
|-------|--|--------|--|----------|--|